

SIM-RACING

CAMPIONATO PUNTOPRO VIRTUAL TROPHY

round 1

Mugello
26-27 Giugno

round 2

Suzuka
10-11 Luglio

round 3

Spa
24-25 Luglio



REGOLAMENTO

- 1** il PuntoPro Virtual Trophy si articola su tre appuntamenti (il risultato peggiore si potrà scartare che può anche essere la mancata partecipazione ad una delle 3 gare) e si disputa su PC con Assetto Corsa "normale", aggiornato all'ultima versione disponibile
- 2** Il primo appuntamento, con inizio qualifiche dal 26 Giugno al 27 Giugno (compresi) si svolgerà presso l'autodromo del Mugello con le Lamborghini Huracan GT3
- 3** Il secondo appuntamento è previsto nel circuito di Suzuka con le Nissan GTR GT3, l'inizio delle qualifiche sarà il 10 Luglio e il termine l'11 Luglio (compresi)
- 4** Il terzo appuntamento del PuntoPro Virtual Trophy si disputerà a Spa-Francorchamps con le Formule Abarth con lo start delle crono il 24 Luglio e la fine il 25 Luglio (compresi)
- 5** Saranno validi i migliori due risultati di ogni singolo pilota (per chi non dovesse partecipare a un evento scarterà quello)
- 6** riferimento ufficiale del campionato è il sito web www.sim-racing.tv, mentre per supporto tecnico, domande e informazioni è possibile consultare il forum di DrivingItalia.NET a questo link:
<https://www.drivingitalia.net/index.php?forums/forum/457-sim-racingtv-support-forum/>
- 7** E' possibile iscriversi al campionato come singolo pilota, al link <https://www.sim-racing.tv/it/come-partecipare/> seguendo la procedura indicata
- 8** l'organizzazione a suo insindacabile giudizio può rifiutare alcune iscrizioni
- 9** ricordiamo che per prendere parte agli eventi bisogna essere tesserati:
<https://www.sim-racing.tv/it/product/tessera-ufficiale/>
- 10** il costo di ogni singolo evento è di 49,00 euro (comprende 48 ore di open pit-line per le crono e la gara da 20' + 1 giro)
- 11** per l'intero campionato il costo promozionale è di 129,00 euro (anzichè 147,00 euro)
- 12** per ogni round, chi non volesse il server a disposizione per 48 ore (al costo di 45,00 euro) può acquistare 19 giri al costo di 29,00 euro
- 13** il totale dei giri acquistati andranno utilizzati per l'evento per la quale è stata fatta l'iscrizione, se un pilota non partecipa alle sessioni di qualifiche o non li utilizza tutti, non potrà farlo nelle gare successive
- 14** ai piloti che effettueranno più giri di quelli acquistati gli saranno annullati i tempi e in maniera facoltativa il pilota potrà acquistare altri 19 laps
- 15** le iscrizioni per il primo evento chiuderanno Giovedì 25 Giugno alle ore 19:00
- 16** ogni pilota dovrà effettuare le prove ufficiali cronometrate, sui server dedicati messi a disposizione, al termine delle quali verrà stilata la griglia di partenza per la gara

SIM-RACING

CAMPIONATO PUNTOPRO VIRTUAL TROPHY

round 1

Mugello
26-27 Giugno

round 2

Suzuka
10-11 Luglio

round 3

Spa
24-25 Luglio



REGOLAMENTO

- 17** per i primi tre classificati al termine delle cronometrate verranno assegnati i seguenti punteggi: 3 pt. al 1°, 2 pt. al 2°, 1 pt. al 3°
- 18** bisognerà iscriversi entro e non oltre la data di chiusura delle iscrizioni
- 19** avranno accesso alla gara finale i primi 22 piloti classificati al termine dei 2 giorni di qualifica
- 20** i piloti classificati dalla 23^a alla 48^a posizione disputeranno una gara di ripescaggio, i primi tre entreranno a far parte della finalissima partendo dalle ultime tre caselle dello schieramento di partenza
- 21** il nome e cognome sono obbligatori sul server (altrimenti scatta la squalifica dalla gara) e dovranno essere uguali a quelli riportati nell'iscrizione
- 22**
 - tutte le informazioni per chiedere chiarimenti e fare domande, bisogna fare riferimento al solo forum ufficiale
 - per richiedere l'utilizzo di una skin grafica personalizzata per la propria vettura, si deve fare riferimento all'apposito topic sul forum ufficiale riferito alla specifica gara, fornendo quanto richiesto nel topic stesso entro e non oltre le 48 ore che precedono la gara finale (comunicheremo link esatto agli iscritti all'evento) Attenzione: è cura esclusivamente del pilota fornire quanto necessario per la propria skin in modo corretto e funzionante, gli organizzatori non effettuano alcun controllo, ma si limitano ad implementare quanto fornito; eventuali modifiche per il ripristino di una skin non funzionante, su richiesta del pilota, si effettuano entro e non oltre le 24 ore che precedono la gara finale
 - la gara finale potrà essere riavviata da capo esclusivamente in caso di incidente o problemi tecnici che coinvolgano il 50% dei partecipanti in pista; la decisione di riavviare la gara da capo può essere presa esclusivamente dal direttore di gara, entro e non oltre il completamento del secondo giro da parte del leader della corsa
- 23** Configurazione gara Round 1 - Mugello - Lamborghini Huracan GT3 a) dalle ore 00:00 del 26 Giugno alle ore 22:59 del 27 Giugno ci sarà un open pit-line b) il 30 Giugno invece si disputerà la gara di ripescaggio dalla durata di 20 minuti + 1 giro c) il 1 Luglio invece si disputerà la finale dalla durata di 20 minuti + 1 giro che andrà in onda su Sportitalia Domenica 05/07 e assegnerà i punti (che troverete al punto 58)
- 24** Configurazione gara Round 2 - Suzuka - Nissan GTR GT3
- 25** a) dalle ore 00:00 del 10 Luglio alle ore 22:59 dell'11 Luglio ci sarà un open pit-line
- 26** b) il 14 Luglio invece si disputerà la gara di ripescaggio dalla durata di 20 minuti + 1 giro
- 27** c) il 15 Luglio invece si disputerà la finale dalla durata di 20 minuti + 1 giro che andrà in onda su Sportitalia Domenica 19/07 e assegnerà i punti (che troverete al punto 58)
- 28** Configurazione gara Round 3 - Spa-Francorchamps - Formula Abarth
- 29** a) dalle ore 00:00 del 24 Luglio alle ore 22:59 del 25 Luglio ci sarà un open pit-line b) il 28 Luglio invece si disputerà la gara di ripescaggio dalla durata di 20 minuti + 1 giro c) il 29 Luglio invece si disputerà la finale dalla durata di 20 minuti + 1 giro che andrà in onda su Sportitalia Domenica 02/08 e assegnerà i punti (che troverete al punto 58)

SIM-RACING

CAMPIONATO PUNTOPRO VIRTUAL TROPHY

round 1

Mugello
26-27 Giugno

round 2

Suzuka
10-11 Luglio

round 3

Spa
24-25 Luglio



REGOLAMENTO

- 30** per concorrere al montepremi messo in palio per il PuntoPro Virtual Trophy, qualora, dopo comunicazione tramite mail, un pilota non si dovesse presentare in griglia di partenza all'orario stabilito non potrà prendere parte alla corsa d) l'assetto della vettura non è modificabile, si potranno fare solo le pressioni agli pneumatici che saranno slick con mescola media e) il meteo sarà identico per tutte le giornate di qualifica, ripescaggio e gara f) uso del tasto ESC vietato in gara
- 31** Calendario, vettura e circuito:(vedi punto 2, 3 e 4)
- 32** a fine corsa, ci saranno le verifiche della direzione gara che ufficializzeranno la classifica
- 33** le informazioni dettagliate (per esempio la password del server e il canale discord per il briefing con relativi orari) saranno inviate agli iscritti solo tramite email
- 34** a Direzione Gara (coordinata dal dir. di gara Internazionale e del Gran Premio F.1 di Monza Renato Schmitd), dopo ogni evento, potrà punire il comportamento di un pilota, ma solo a seguito di reclamo di un altro pilota, a meno che non si tratti di evento particolarmente grave, nel cui caso può intervenire direttamente
- 35** i piloti hanno tempo 24 ore, dal termine di un evento, per fare reclamo contro un altro pilota
- 36** ogni pilota può sporgere reclamo solo relativamente a fatti che lo riguardano direttamente
- 37** il reclamo va fatto esclusivamente tramite e-mail all'indirizzo: reclami@sim-racing.tv
- 38** il pilota che viene chiamato in causa in un reclamo può fornire nella stessa mail le sue spiegazioni e giustificazioni prima dell'intervento della Direzione Gara, che comunque avverrà entro le 24 ore successive alla ricezione del reclamo stesso
- 39** modalità per effettuare reclamo: a) usare come titolo "cognome pilota contro cognome pilota - nome circuito" b) indicate il vostro nome e cognome e quello dell'avversario c) indicate il numero del giro e la curva dell'incidente d) descrivete i fatti dell'incidente e) inviate obbligatoriamente un video, con visuali diverse (dietro auto, abitacolo, tv...) utile a capire la dinamica dell'incidente f) il video deve mostrare il prima e il dopo l'incidente (anche per verificare se la posizione viene restituita)
- 40** l'uso della chat in gara è vietato, inoltre eventuali litigi, polemiche, offese, insulti, bestemmie, parolacce o comportamenti ritenuti antisportivi, verranno puniti con la squalifica per una o più gare, a giudizio della Direzione Gara
- 41** penalità e sanzioni possibili a seguito di reclamo o per decisione diretta della Direzione Gara:
- 42** linee indicative generali seguite dal DG sulle varie penalità:
- 43** + 5" ostacolare un sorpasso con uscita dal tracciato
+ 10" causare una collisione con perdita di posizioni
+ 25" tampona e / o manda in testacoda altro conduttore/i con perdita posizioni
+ 25" pilota da doppiare (che ha bandiera blu) che non lascia strada in modo adeguato, e provoca il ritiro di chi doveva doppiarlo in modo diretto

\$IM-RACING

CAMPIONATO PUNTOPRO VIRTUAL TROPHY

round 1

Mugello
26-27 Giugno

round 2

Suzuka
10-11 Luglio

round 3

Spa
24-25 Luglio



REGOLAMENTO

- 44** + 25" rientro in pista dai box con danno di qualsiasi tipo provocato ad un avversario
- 45** d) dalla classifica definitiva dei tempi registrati nelle giornate di qualifica, passano alla finale da disputare in gara unica online i primi 22 piloti
- 46** e) tutti i piloti dal 23° posto al 48° della classifica di prove ufficiali cronometrate, partecipano ad una gara di ripescaggio, dalla quale si qualificheranno alla finalissima i primi 3 piloti al traguardo, che quindi in finale occuperanno le posizioni 23°, 24° e 25° della griglia di partenza
- 47** f) in totale i piloti ammessi ad ogni finale online saranno perciò 25
- 48** g) è obbligatorio per tutti i piloti, in ogni fase di qualificazione e anche di gara online, avere attivo e funzionante la app denominata "Ptracker", che registra in tempo reale le prestazioni ed i tempi di ogni pilota; in caso di mancato funzionamento, in tutto o anche in parte, della app Ptracker, al pilota verranno annullati tutti i tempi fatti registrare fino a quel momento
- 49** h) saranno sempre attive le penalità e la gestione dei tagli di pista del gioco Assetto Corsa:
- 50** 1) in fase di qualificazione, con un taglio di pista o uscita il pista, il gioco provvederà ad annullare immediatamente il tempo sul giro
- 51** 2) in fase di gara online, con un taglio di pista o uscita il pista, il gioco provvederà ad infliggere una penalità al pilota, in misura proporzionale alla gravità dell'infrazione
- 52** i) il pilota che in fase di gara online, dopo un taglio di pista o uscita il pista, subirà una penalità dal gioco Assetto Corsa, dovrà in ogni caso rispettarla seguendo le indicazioni specifiche del gioco stesso, per non incorrere in immediata squalifica ed uscita dal server
- 53** l) in fase di gara online, il gioco Assetto Corsa punisce autonomamente anche l'eccesso di contatti (sia come quantità che come gravità) fra diverse vetture, avvenuti nell'arco di un singolo kilometro di pista; in questo caso il pilota colpevole di eccessivi contatti viene teletrasportato direttamente al box, dal quale potrà ripartire perdendo però 1 giro
- 54** m) dopo la verifica del replay di gara fornito unicamente dal server, il controllo di tutti i piloti, dei file log del server ed il controllo di tutti i dati registrati da Ptracker, la direzione di gara e l'organizzazione punirà direttamente con la squalifica qualsiasi evento, particolarità o comportamento, sia software che hardware, che si potrà ritenere anomalo, fuori dalla normalità di gioco e poco chiaro, in particolare se eccezionale rispetto a tutti i concorrenti (es. cambiate anomale, ecc....)
- 55** n) con l'iscrizione e la partecipazione, tutti i concorrenti si impegnano a leggere attentamente il regolamento e a rispettare ed accettare senza discussione alcuna le decisioni che saranno prese dai direttori di gara e dagli organizzatori
- 56** o) entro il termine della fine della fase di qualificazione, tutti i piloti dovranno fornire la loro eventuale skin grafica personalizzata per la vettura, con tutti i dati necessari, nell'apposito topic sul forum ufficiale, che sarà comunicato a tutti i piloti iscritti all'evento
- 57** considerare che la DG punirà sempre il pilota che danneggia un altro pilota, facendogli perdere tempo, posizioni o danneggiandogli la macchina

\$SIM-RACING

CAMPIONATO PUNTOPRO VIRTUAL TROPHY

round 1

Mugello
26-27 Giugno

round 2

Suzuka
10-11 Luglio

round 3

Spa
24-25 Luglio



REGOLAMENTO

- 58** ad eccezione dei casi più gravi, è possibile evitare una penalità e/o sanzione, restituendo la posizione al pilota danneggiato;
- 59** oltre al buonsenso, valgono le regole ufficiali della FIA; in particolare è bene ricordare: - chi tampona da dietro un avversario, anche lateralmente, avrà sempre torto (a meno che chi è davanti non freni anticipatamente di proposito) - è obbligatorio lasciare sempre spazio all'avversario, anche in fase di sorpasso o per difendere la posizione - è opportuno restituire la posizione ad un avversario, se guadagnata in modo non corretto (in questo modo si può evitare la penalità) - quando si rientra in pista dal box, è obbligatorio restare all'interno della corsia di ingresso in pista delimitata dalla riga bianca e dare precedenza a chi sopraggiunge dalla pista - quando si rientra in pista dopo un incidente o un'uscita è obbligatorio prestare la massima attenzione a chi sopraggiunge e dare precedenza - per difendere la posizione si può cambiare traiettoria una volta soltanto, lo zig zag è vietato
- 60** la Direzione Gara si riserva il diritto di modificare il presente regolamento dandone tempestiva comunicazione ai piloti
- 61** l'iscrizione e la partecipazione al Trofeo implicano l'accettazione ed il rispetto delle decisioni prese dalla Direzione Gara, penalità e sanzioni incluse
- 62** le decisioni, penalità e sanzioni della DG sono inappellabili e non possono essere discusse in nessun caso
- 63** ogni gara assegnerà ai primi 15 piloti classificati i punti, prenderà 1 punto anche il pilota che realizzerà il giro più veloce durante la finalissima
- 64** come verranno decretati i punti: 1° 25 pt. - 2° 22 pt. - 3° 20 pt. - 4° 18 pt. - 5° 16 pt. - 6° 14 pt. - 7° 12 pt. - 8° 10 pt. - 9° 8 pt. - 10° 6 pt. - 11° 5 pt. - 12° 4 pt. - 13° 3 pt. - 14° 2 pt. - 15° 1 pt.
- 65** al termine del trofeo la classifica generale verrà generata dai migliori due piazzamenti di ogni singolo pilota durante le gare, stessa cosa per i punteggi assegnati nelle prove ufficiali cronometrate
- 66** A fine corsa sarà obbligatorio, per i primi tre classificati, realizzare una video intervista, si potrà indossare t-shirt, cappellini, felpe, con i loghi degli eventuali sponsor, non si potranno invece fare riferimenti puramente pubblicitari a qualsiasi tipo di prodotto
- 67** il risultato di ogni gara sarà tassativamente riservato fino alla fine della messa in onda della puntata (vedi liberatoria)
- 68** assegnazione montepremi per il **PuntoPro Virtual Trophy**
- 69** l'assegnazione del montepremi in denaro invece sarà dato dalla somma dei punteggi conquistati nelle 3 gare in programma (verranno tenuti validi i migliori due piazzamenti di ogni pilota, se un simdriver non disputa una corsa, potrà scartare quella)

\$SIM-RACING **TV**

CAMPIONATO PUNTOPRO VIRTUAL TROPHY

round 1

Mugello
26-27 Giugno

round 2

Suzuka
10-11 Luglio

round 3

Spa
24-25 Luglio



REGOLAMENTO

70 MONTEPREMI:

1° classificato) PC ARON dal valore di 1.688,00 dollari (vedi punto 72 sotto alla classifica dei montepremi)
2° classificato) 850,00 dollari
3° classificato) 600,00 dollari
4° classificato) 400,00 dollari
5° classificato) Sedia da ufficio Simoni Racing dal valore di 223,98 dollari

6° classificato) 150,00 dollari
7° classificato) 100,00 dollari
8° classificato) 50,00 dollari
9° classificato) 50,00 dollari
10° classificato) 50,00 dollari

Dall' 11° al 15° classificato buono da 10,00 euro da utilizzare nei prossimi eventi in programma (a scelta tra quelli che verranno proposti)

71 A tutti i vincitori verrà spedita una carta di credito prepagata (dal valore corrispettivo al montepremi vinto con valuta in euro).

72 Caratteristiche tecniche PC - I7 9700, 16GB RAM, 500GB SSD, GTX 1660S, W10 HOME

- I7 di 9° Generazione 8 Core
- 16GB di Ram a 3000mhz.
- Diminuisce i tempi di avvio del pc grazie ad una SSD M.2 da 500GB.
- La nuova scheda video dedicata ti farà giocare a tutti i titoli in FullHD.
- Il Pc include 4 ventole full RGB controllabili da software, scegli colore, velocità ed effetto in base ai tuoi gusti!
- I Pc da gaming Aron, offrono una garanzia per 2 anni!

73 confermo di essere in possesso della tessera Sim-Racing.TV e di aver letto e firmato la liberatoria procedi con l'iscrizione <https://www.sim-racing.tv/it/wp-content/uploads/2020/04/Iscrizione-SIM-RACING-PUNTOPRO.pdf>

Buon Divertimento !